

搶攻行動化市場！

遊戲橘子攜手日本東證 MOTHERS 上市企業遊戲公司 AXEL MARK INC.

取得人氣冒險 RPG 手遊《WORLD CROSS SAGA》台港澳代理權

2017 年 Q1 將上線

2017 年 1 月 23 日

【橘子新聞】橘子集團以持續「行動化」為發展主力，2017 開年搶得先「雞」。今(23)日宣佈與日本東證 MOTHERS 上市企業遊戲公司 AXEL MARK INC.攜手合作，取得時間管理型戰略 RPG 的日系人氣手遊《WORLD CROSS SAGA》台港澳代理權，並預計將於 2017 年第一季正式與玩家見面。而為精耕台灣手遊市場，《WORLD CROSS SAGA》將交由在台多年豐富遊戲營運經驗及專業創新的遊戲橘子，讓玩家感受《WORLD CROSS SAGA》前所未見有的動腦娛樂饗宴！



遊戲橘子今(23)日宣佈取得日本遊戲大廠 AXEL GAME Entertainment 旗下手遊《WORLD CROSS SAGA》台港澳代理權

《WORLD CROSS SAGA》是首款「搶佔時間軸」RPG 養成的手機遊戲，以二頭身可愛戰鬥角色設計，圍繞在一段許多平行世界交織而成的「冒險」旅程。去年三月在日本事前登錄近 10 萬人，超越 450 萬人次下載，在台灣累積不少忠實粉絲。因此，遊戲橘子相當看好《WORLD CROSS SAGA》的遊戲特殊性及市場潛力，與日本東證 MOTHERS 上市企業遊戲公司 AXEL MARK INC.首度合作，期待在手遊市場創下亮眼成績。



《WORLD CROSS SAGA》是首款運用「時間軸」的RPG養成手機遊戲



二頭身可愛戰鬥角色設計將再度吸引玩家目光

《WORLD CROSS SAGA》結合三人協力「共鬥」特性與玩家間即時對戰「競技」，其獨特玩法搭配上跳脫手機RPG傳統強化升級方式，改以透過出戰即成長的玩法設計；每個角色亦能藉由「星盤」進化系統，讓《WORLD CROSS SAGA》成為突破既有框架的一款創新手機遊戲作品。

首度與遊戲橘子合作的日本東證 MOTHERS 上市企業遊戲公司 AXEL MARK INC.，相信遊戲橘子在台多年遊戲營運豐富經驗及創新團隊，將能快速且穩健地拓展《WORLD CROSS SAGA》的海外市場。《WORLD CROSS SAGA》將於 2017 年第一季與玩家見面，其更多遊戲介紹及上市時程將陸續公佈，玩家請拭目以待。



《WORLD CROSS SAGA》將於 2017 年第一季正式與台灣及港澳地區玩家見面